**Luiz Antonio Machado Romano**

**Rafael Soares Sarilho**

1. **Requisitos Funcionais**

RF001 – A aplicação deve permitir cadastro de usuários;

RF002 – A aplicação deve conter um campo de busca para pesquisa de usuários;

RF003 – A aplicação deve conter uma linha do tempo com postagens dos usuários;

RF004 – A aplicação deve permitir alternar entre a tela de grupos e dos jogadores disponíveis online;

RF005 – A aplicação deve conter um botão para alteração do perfil do usuário;

RF006 – A aplicação deve permitir alterar os dados já preenchidos pelo usuário no momento do cadastro;

RF007 – A aplicação deve conter uma tela de preenchimento de nome de usuário e nível, ao cadastrar os dados do jogo League of Legends.

RF008 – A aplicação deve permitir ao usuário remover amigos já adicionados;

RF009 – A aplicação deve mostrar as solicitações de amizade de outros usuários cadastrados;

RF010 – A aplicação poderá sugerir amigos;

RF011 – A aplicação deve ter configurações de volume e seletor de microfone;

RF012 – A aplicação deve ter configurações de notificações;

RF013 – A aplicação deve conter opção para denunciar grupos.

1. **Requisitos não-funcionais**

RNF001 – O aplicativo deve ser desenvolvido inicialmente para o sistema Android;

RNF002– O aplicativo deve ter uma interface responsiva;

RNF003 – O aplicativo deve ter um alto nível de confiabilidade;

RNF004 – O aplicativo não mostrará a outros usuários informações sensíveis de cadastro;

RNF005 – O aplicativo deve ter uma interface simples, em que novos usuários não sintam dificuldade ao utilizar;

RNF006 – O aplicativo deve ser hospedado em um serviço de computação em nuvem.